



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

スーパーファミコン®

とりあつかいせつ めい しょ
取扱説明書

SHVC-ACBJ-JPN

なつき危機バトル

NATSUKI CRISIS BATTLE

©鶴田洋久／集英社

©ANGEL・集英社 1995 MADE IN JAPAN



ごあいさつ

このたびは、任天堂スーパーファミコン専用ソフト「なつきクライ
シスバトル」をお買い上げいただき誠にありがとうございました。
ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよく
お読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取
扱説明書」は大切に保管してください。

使用上のご注意

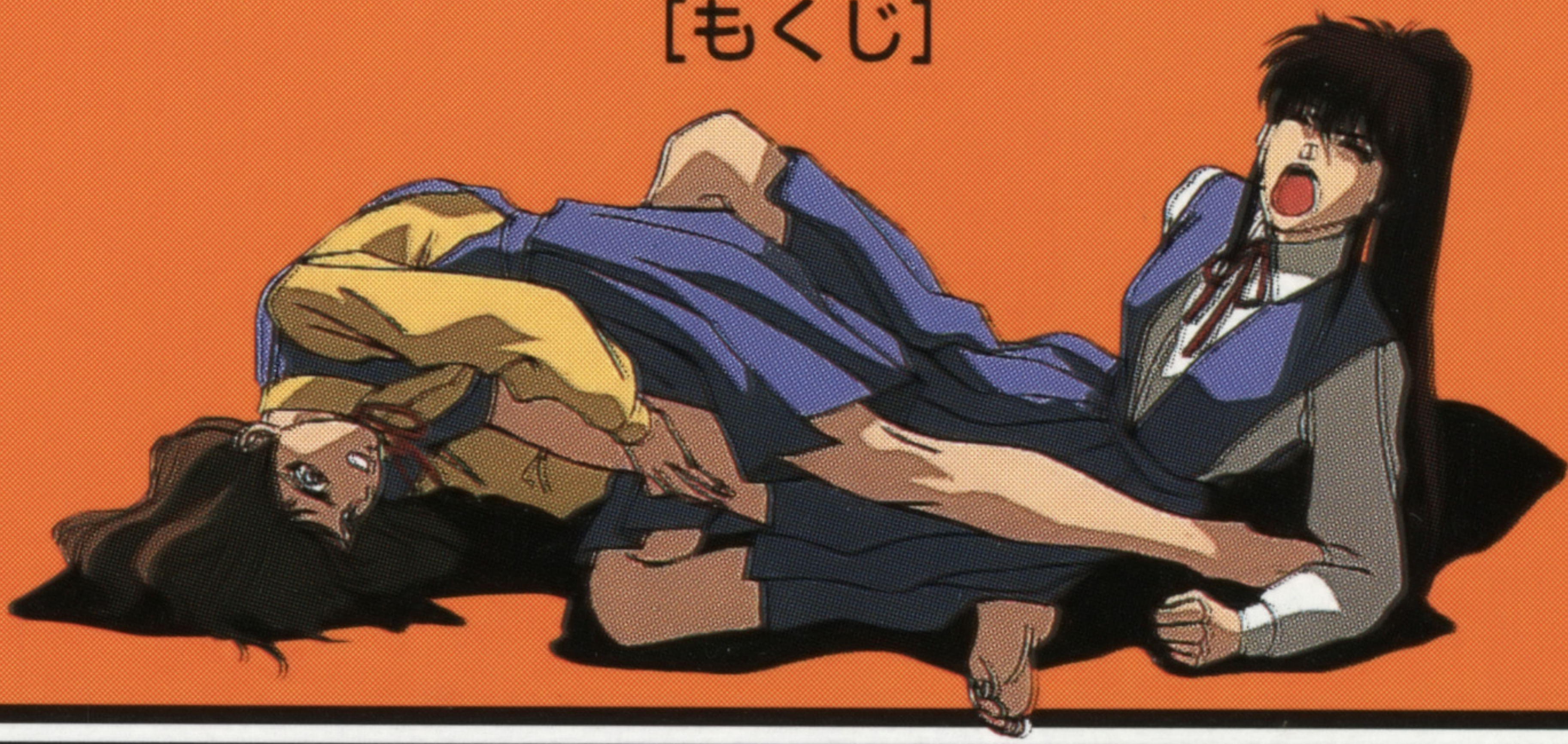
- 1) ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- 2) テレビ画面からできるだけ離れてゲームしてください。
- 3) 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～
15分の小休止をしてください。
- 4) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショック
を避けてください。また、絶対に分解しないでください。
- 5) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。
故障の原因となります。
- 6) シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- 7) カセットの着脱時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお
切りください。
- 8) このカセットはスーパーファミコン専用です。ファミリーコンピュータ
では使用できません。
- 9) スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式の
テレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しな
いでください。
- 10) ゲームを始めると、圧縮データを展開する黒い画面が、しばらく表示さ
れます。故障等ではありません。

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好まし
くありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激
や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的
に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。
こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と
相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症
状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

CONTENTS

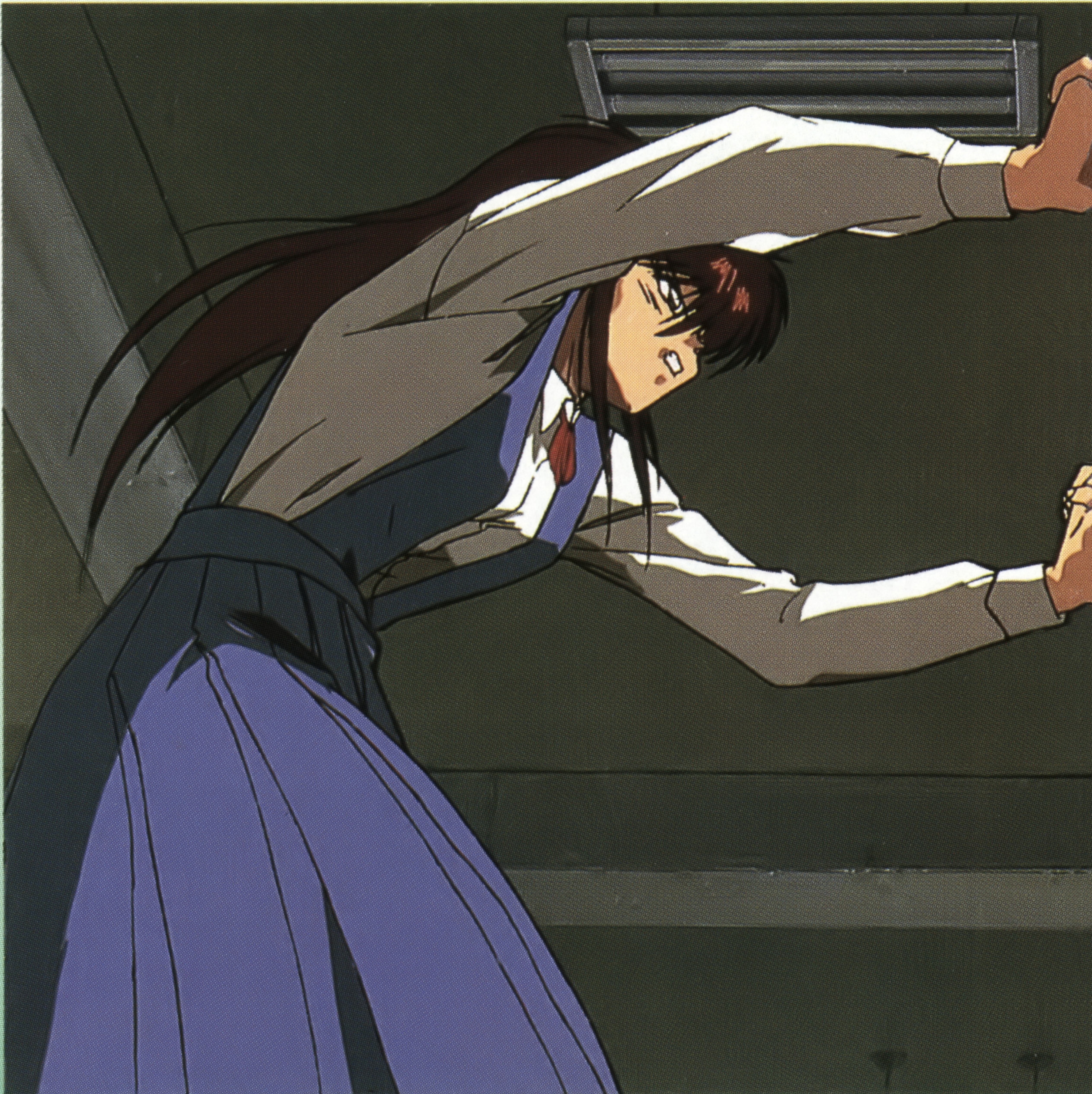
[もくじ]



ストーリー.....	2
コントローラーの ^{きほんそうさ} 基本操作.....	4
モード ^{せんたく} 選択.....	6
■ ^{ストーリー} STORYモード.....	7
■ ^{バトル} VS BATTLEモード.....	8
■ ^{ひゃくにんく} 百人組み手 ^て モード.....	10
■エディット.....	11
■ ^{オプション} OPTION.....	13
ゲームスタート.....	14
■ ^{きほんがめん} 基本画面.....	14
■ ^{ひっさつわざ} 必殺技.....	15
■ハイパーアタック.....	16
■カウンターアタック.....	17
■ガードアタック.....	17
キャラクター ^{しょうかい} 紹介.....	18

STORY

貴^き澄^{すみ}なつきは、私^し立^り剛^{ごう}柔^{じゅう}高^{こう}校^{こう}空^て手^ぶ部^ぶに籍^{せき}を置^おく空^か手^ら大^{だい}
好^すきの美^び少^{しょう}女^{じょ}。容^{よう}姿^し端^{たん}麗^{れい}のうえに格^{かく}闘^{とう}技^ぎセ^せン^んス^す抜^ば群^{ぐん}。
その性^{せい}格^{かく}は単^{たん}純^{じゅん}明^{めい}快^{かい}、正^{せい}義^ぎを愛^{あい}する熱^ね血^{けつ}少^{しょう}女^{じょ}である。
とにか^かく空^か手^らが^{だい}大^す好^あきで、明^くけても暮^かれても空^か手^ら・空^か手^ら、
主^{しゅ}将^{しょう}の柳^{やなぎ}澤^{さわ}を除^{のぞ}いては、並^なみ居^いる男^{だん}子^し部^ぶ員^{いん}も歯^はが立^た
ない。そんなある日^ひ、なつき^{なつき}のク^くラ^らスに、常^{じょう}東^{とう}学^{がく}園^{えん}レ
スリ^るン^んグ^ぐ部^ぶのエ^えース^すだ^たった高^{たか}岡^{おか}リ^りナ^なが転^{てん}校^{こう}して^して^てき^きた。



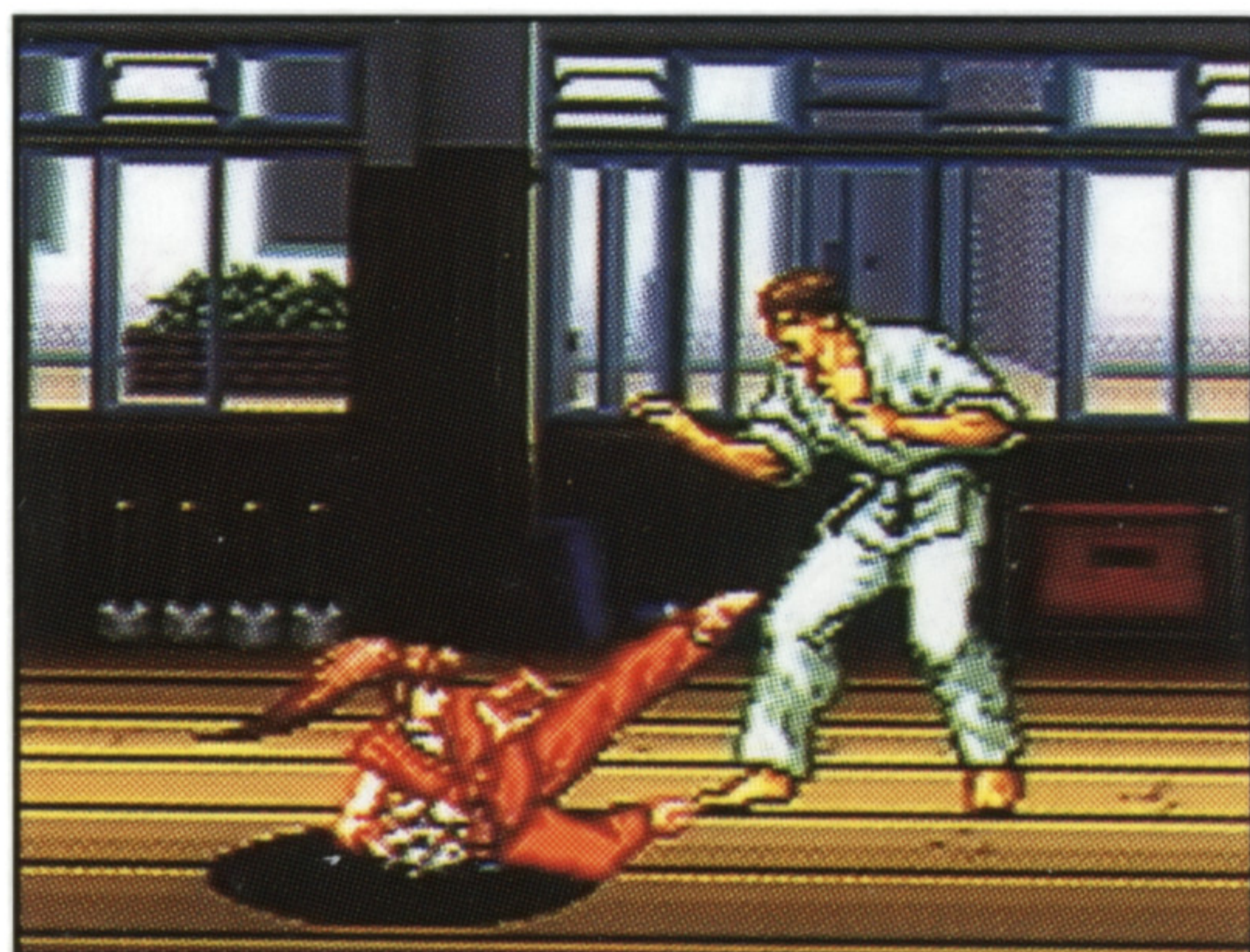
リナの再起を恐れる常東は、二人を対立させる。

常東の陰謀で対決することになったなつきとリナ、その
闘いぶりを見た常東学園は、リナと同等、いやそれ以上
の力を秘めたなつきの強さに驚き、リナ以上になつきを
危険視し始める。そして常東は、なつきを抹殺するため
次々に刺客を送り込み始めた。



基本操作のコントローラー

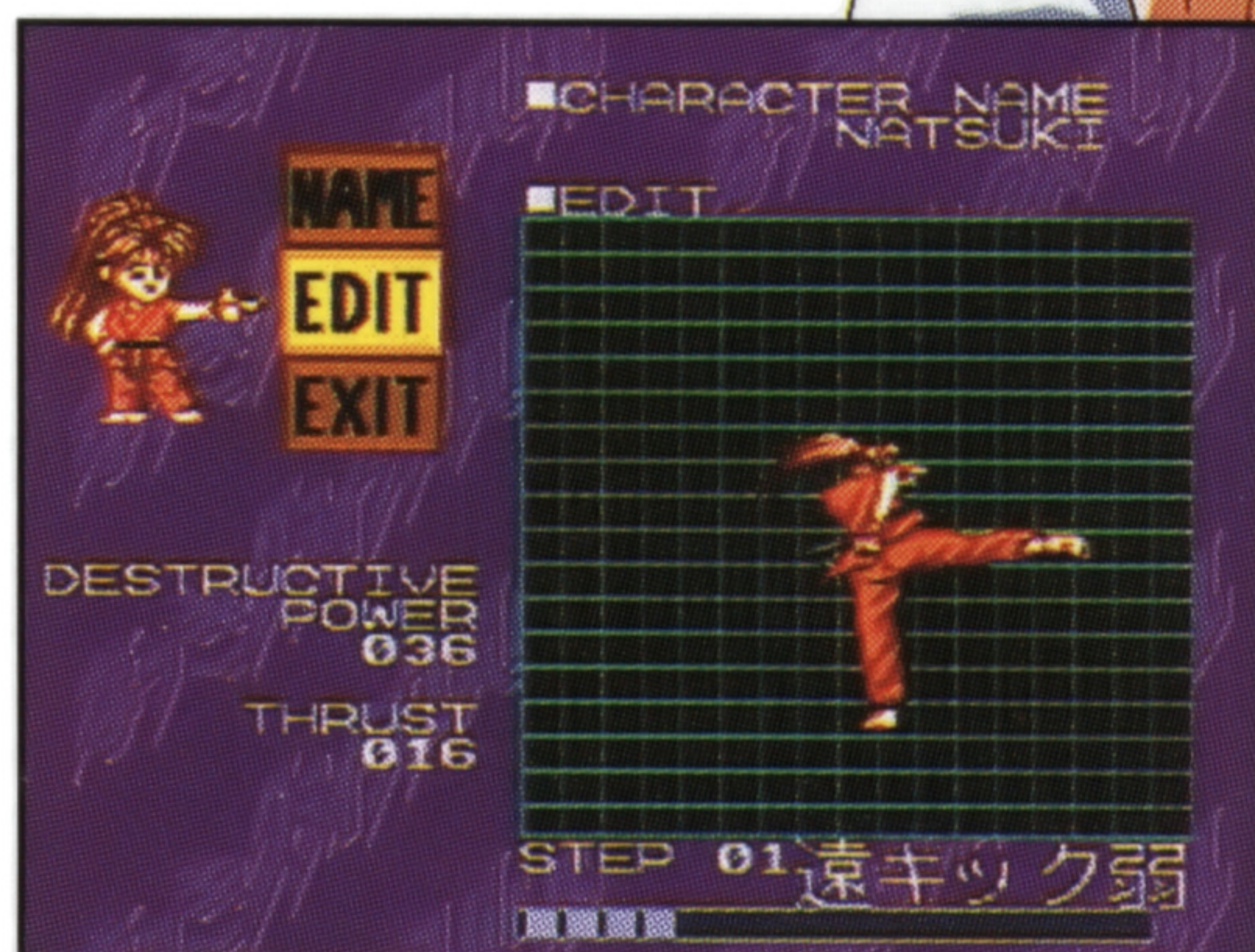
通常画面時
つうじょうがめんじ



+キー：項目の選択
こうもくせんたく

B ボタン：キャンセル

A ボタン：決定
けつてい



バトル画面時^{が めん じ} (キャラクターが右を向いている場合)^{みぎ む ば あい}

L ボタン : 後ろダッシュ^{うし}

R ボタン : 前ダッシュ^{まえ}

X ボタン : 強パンチ^{きょう}

Y ボタン : 弱パンチ^{じやく}



B ボタン : 弱キック^{じやく}

A ボタン : 強キック^{きょう}

+キー ◀+▶ : 前後への移動^{ぜんご いどう}

+キー ◀+ : ガード (敵が近くで攻撃してきている時)^{てき ちか こうげき とき}

+キー +△ : ジャンプ

+キー +◻ : しゃがみ

オプションで A,B,X,Yボタンの設定変更^{せっていへんこう}がおこなえます。各キャラクターの必殺技^{ひっさつわざ}の操作方法はキャラクター紹介^{しょうかい}をご覧ください。

モード選択

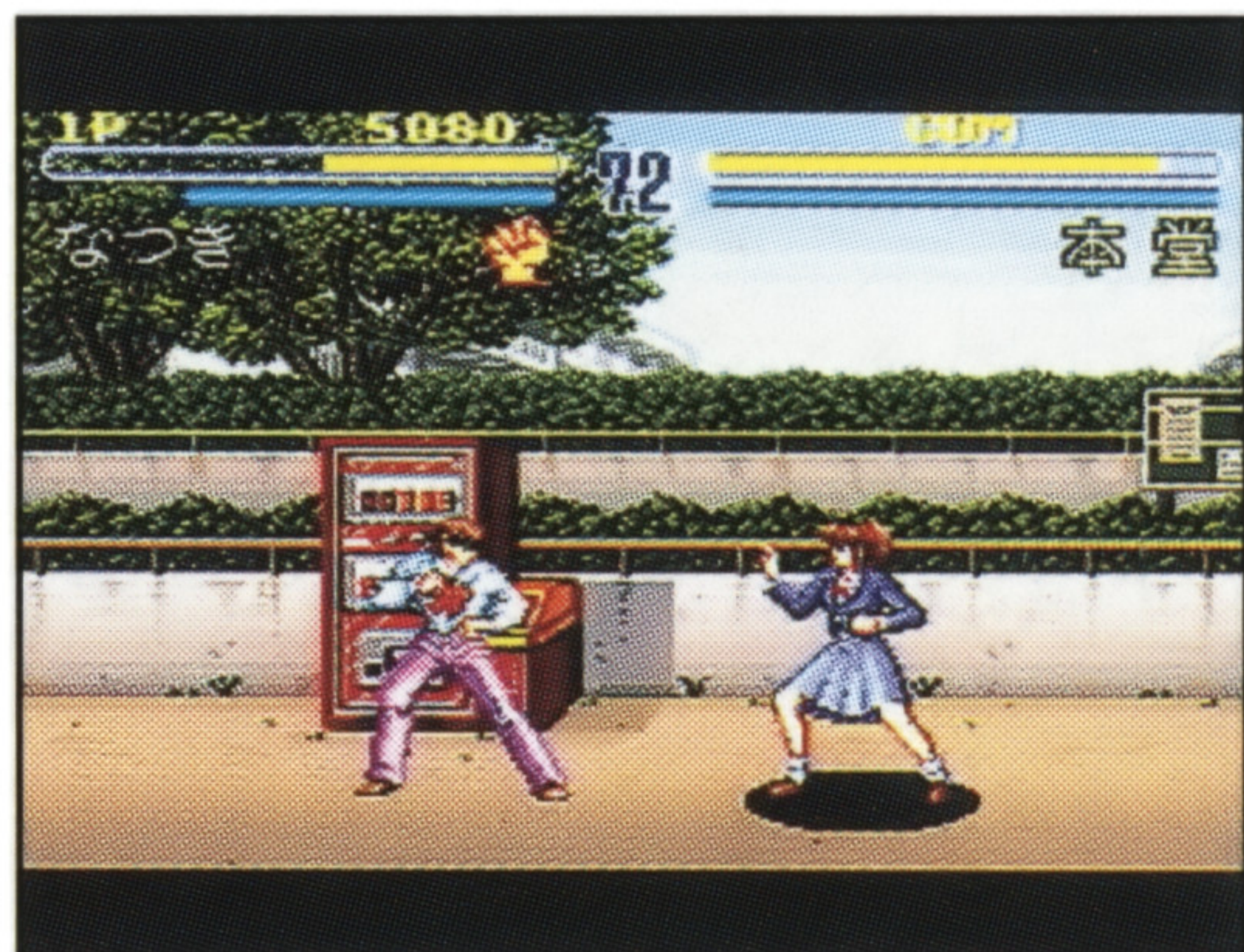
スーパーファミコン本体に「なつきクライシスバトル」のROMカセットを正しくセットし電源スイッチをONにすると、オープニングデモに続きタイトル画面があらわれます。ここでSTARTボタンを押すとモード選択画面となります。+キーでモードを選択しAボタンで決定します。



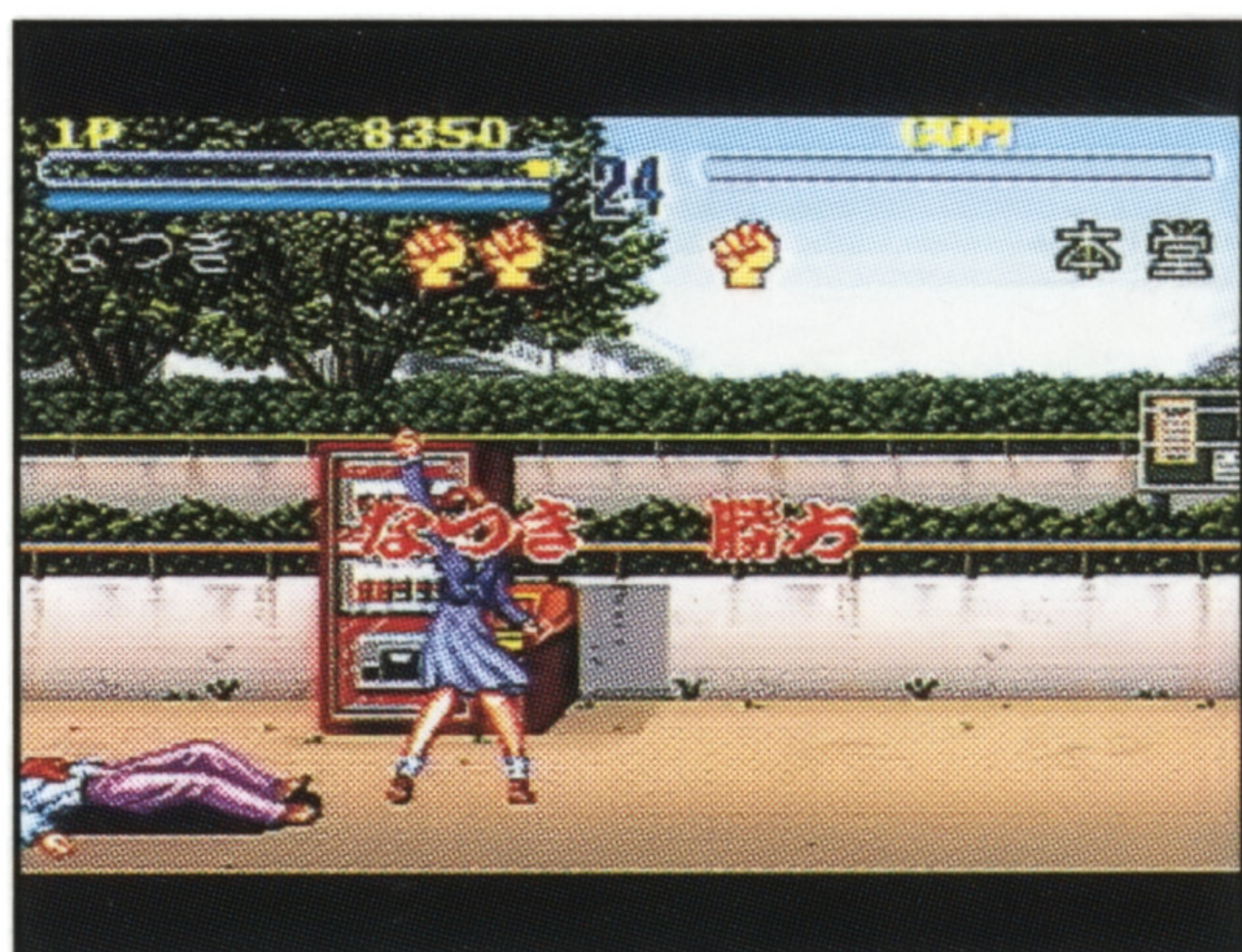
ストーリー **STORYモード**(1人プレイ専用) ひとり せんよう

プレイヤーはなつきを^{そうさ}操作し、^{つぎつぎ}次々にあらわれる^{かくとうあい}格闘相手とバトルを^{くひろ}繰り広げるストーリーモードです。プレイ^{ちゅう}中にはアニメーションデモが^{なが}流れます。

タイトル画面時に^{がめんじ}＋キーで『STORY』を^{ストーリー}えら^{えら}び、Aボタンを押すと、ストーリーデモが始まります。メッセージをAボタンで^{おく}送り、デモが^お終わるとゲームが^{はじ}始まります。



勝てば^か次の^{つぎ}ストーリーデモが始まり、^{はじ}負ける^まとコンティニュー画面があらわれます。^{がめん}10秒以内に^{びょうい}STARTボタンを押せば^おコンティニューとなり、^{びょうす}10秒過ぎるとゲームオーバーとなります。



※ストーリーでは、^{とちゅう}途中までは^{すべ}全ての^{わざ}技をつかえるわけではなく、^{たたか}戦いの^{とちゅう}途中で^{しゅうとく}習得していきます。

バトル VS BATTLEモード

好きなキャラクターを選んで、コンピューターやお友達と対戦できるモードです。

タイトル画面時に^{がめんじ}＋キーで『VS BATTLE』を選び、Aボタンを押すと、メニューがあらわれます。



＋キー上下で項目を、＋キー左右で設定を選び、Aボタンで決定します。

はじめに2人での対戦か、コンピューターとの対戦かを選び、続いて誰で対戦する



るか、ハイパーアタックを初期設定のまま使うPRESETか、自分で設定し直すEDITかを選び、最後にどのステージで対戦するかを選びます。

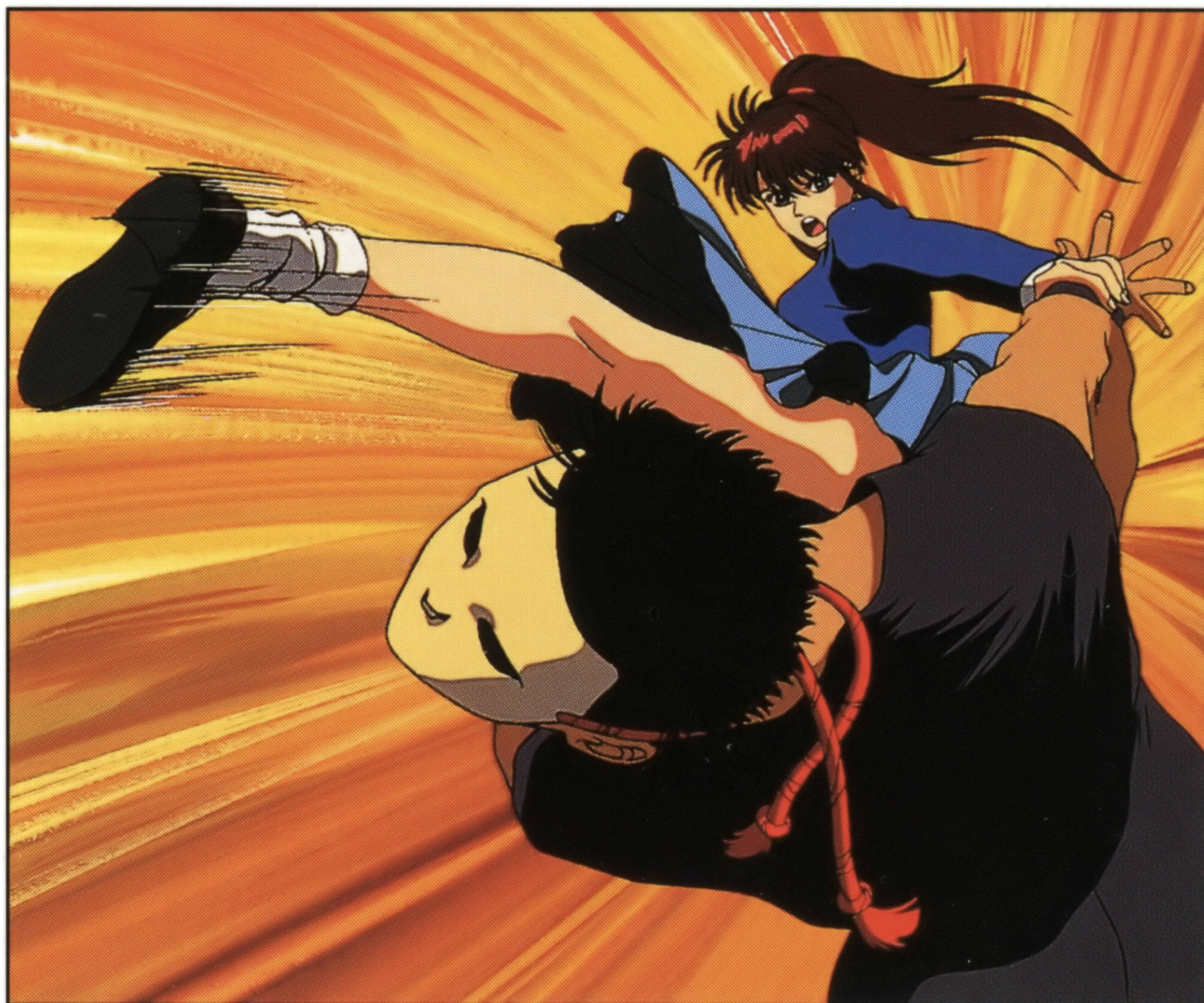
2人での対戦の場合、2P側のキャラクター選択とハイパーアタックの設定は、コントローラー2でおこないます。

すべてを決定したらAボタンでバトルスタートとなります。



★^{らん}入「^ちょっ^と待^ったあ!!」

VS BATTLEモードで1Pがコンピューターと^{たい}せん^{せん}している時、2P側のコントローラーのSTARTボタンを押せば、^{らん}入が可能です。STARTボタンを押すと、キャラクター^{せん}たく^がめん^{めん}があらわれますので、^{らん}入するキャラクターを選びます。STARTボタンを押せば2Pとのバトルでゲームが^はじ^じまります。



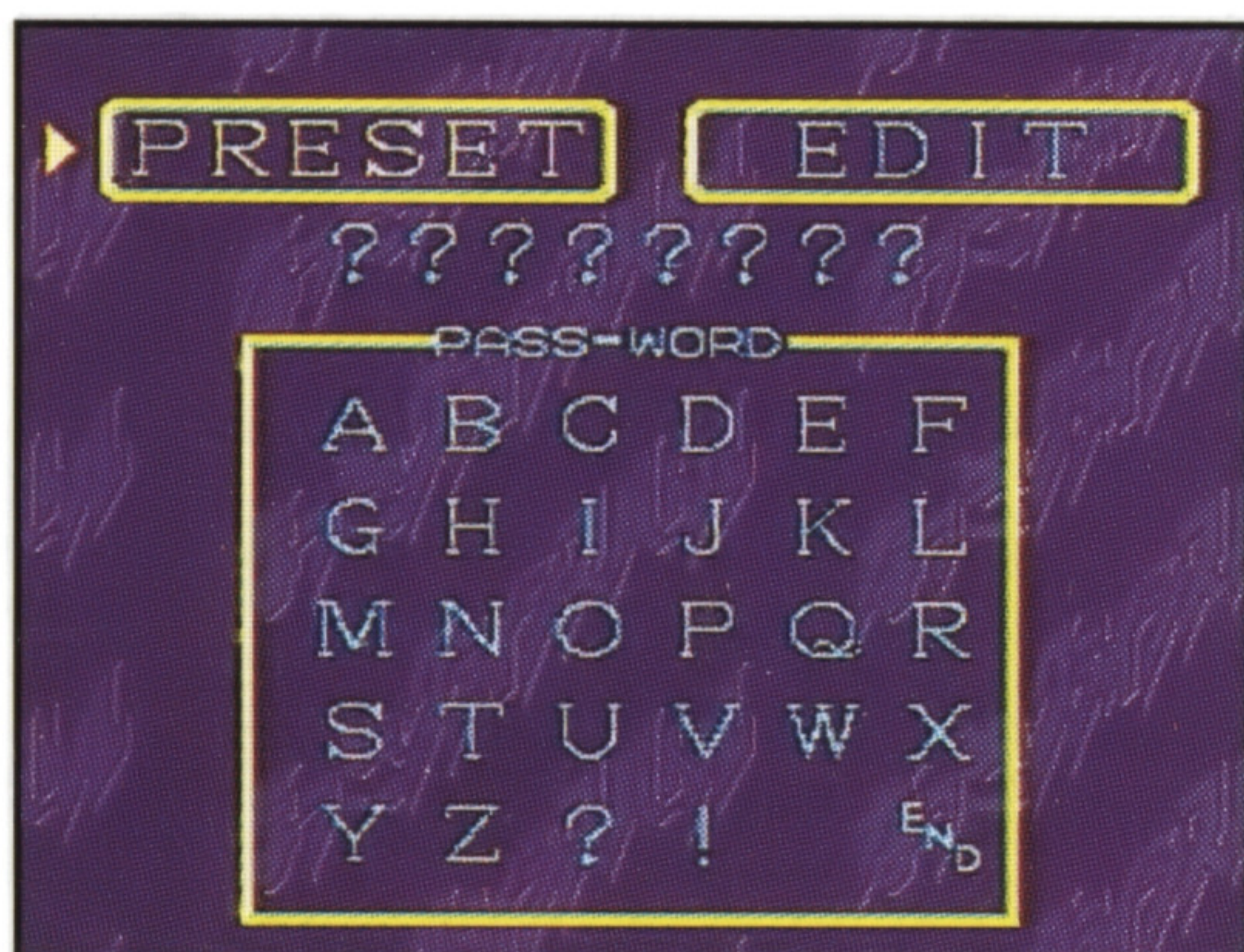
// ひやくにん く て 百人組み手モード //

じっさい ひやくにんくみ て つぎつぎ せま く てき な たお
 実際の百人組手さながら、次々に迫り来る敵を薙ぎ倒し
 ていくモードです。ライフゲージの体力は持ち越しな
 んで、れいせい はんだん せいかく こうげき ようきゅう せいげん じ かんない
 冷静な判断と正確な攻撃が要求されます。制限時間内
 に相手を倒すか、また時間切れで引き分けになった場合
 か 勝ちとなり、敵に倒された場合は負けとなります。ただ
 し、りょうしゃ ともだお じょうたい ひ わ ま
 し、両者が共倒れした状態の引き分けは負けとなります。

が めん じ
 タイトル画面時に+キーで
 『HYAKU』を選^{えら}んでAボタ
 ンを押し、ゲームを最初^{さいしょ}から
 するか、ぜんかい つづ
 前回の続きからする
 かを選^{えら}びます。最初^{さいしょ}からす
 る場合は「GAME START」、
 ぜんかい つづ ば あい ゲーム スタート
 前回の続きからする場合は「PASS-WORD」を選^{えら}びます。



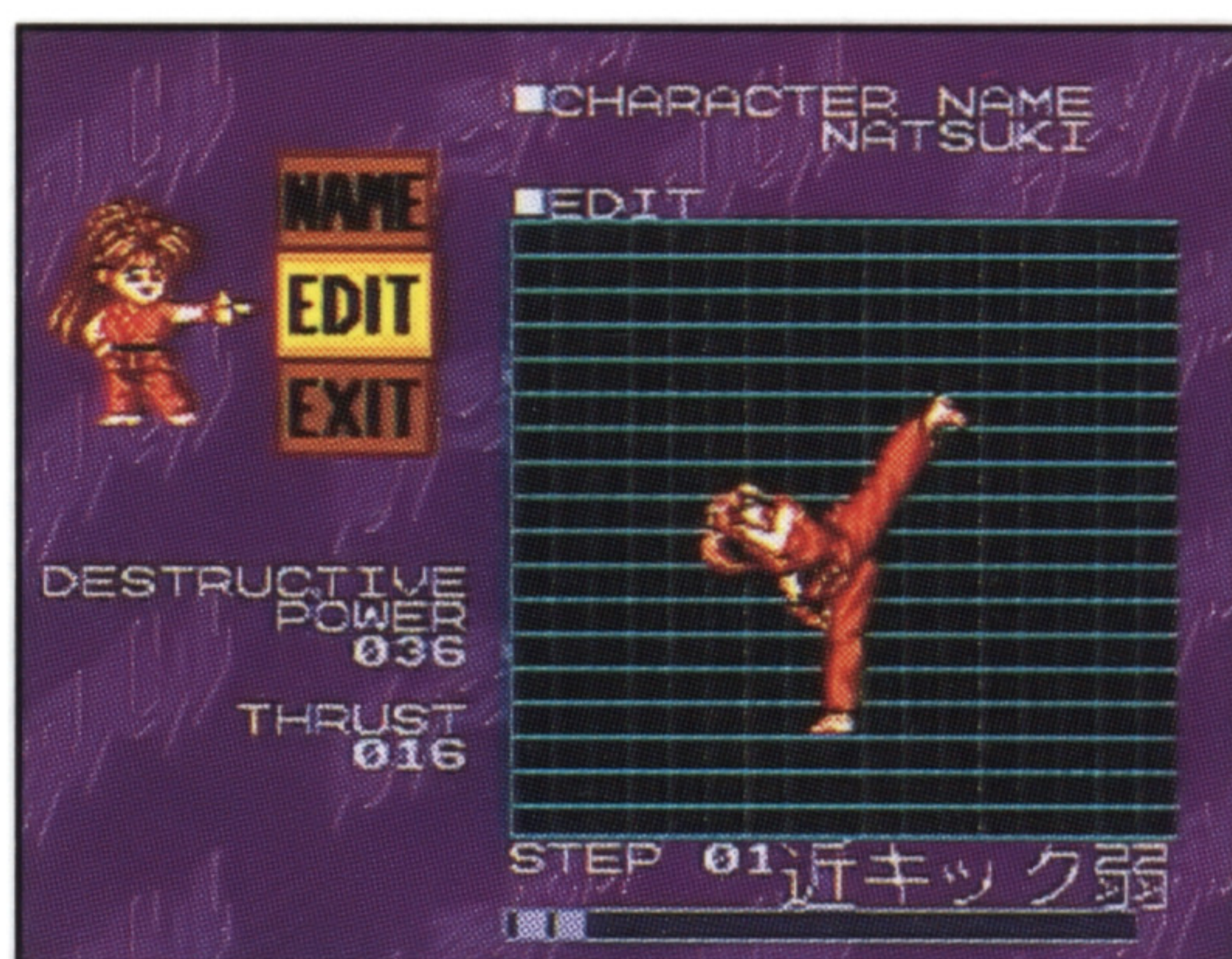
ゲーム スタート えら
 「GAME START」を選^{えら}ぶと、
 キャラクター選^{せんたく}画面があらわれ
 ますので、だれ たたか せんたく
 誰で戦うかを選^{えら}びま
 す。「PASS-WORD」を選^{えら}ぶと、
 パスワード入力画面があらわれま
 す。+キーで「PRESET」と「E
 編集 EDIT
 DIT」のいずれかを選^{せんたく}び、+キーで文字を選^もび、Aボタンで決定、
 Bボタンでキャンセルできます。



し あい ひょう じ つぎ し あい す
 10試合ごとにパスワードが表示され、次の試合に進み
 ます。途中で負^とけてしまうと、そこでゲームオーバ^まーと
 なり、タイトル画面に返^がります。パスワードを覚えてい
 れば、じ かい つづ はじ
 次回ゲームを続きから始められます。

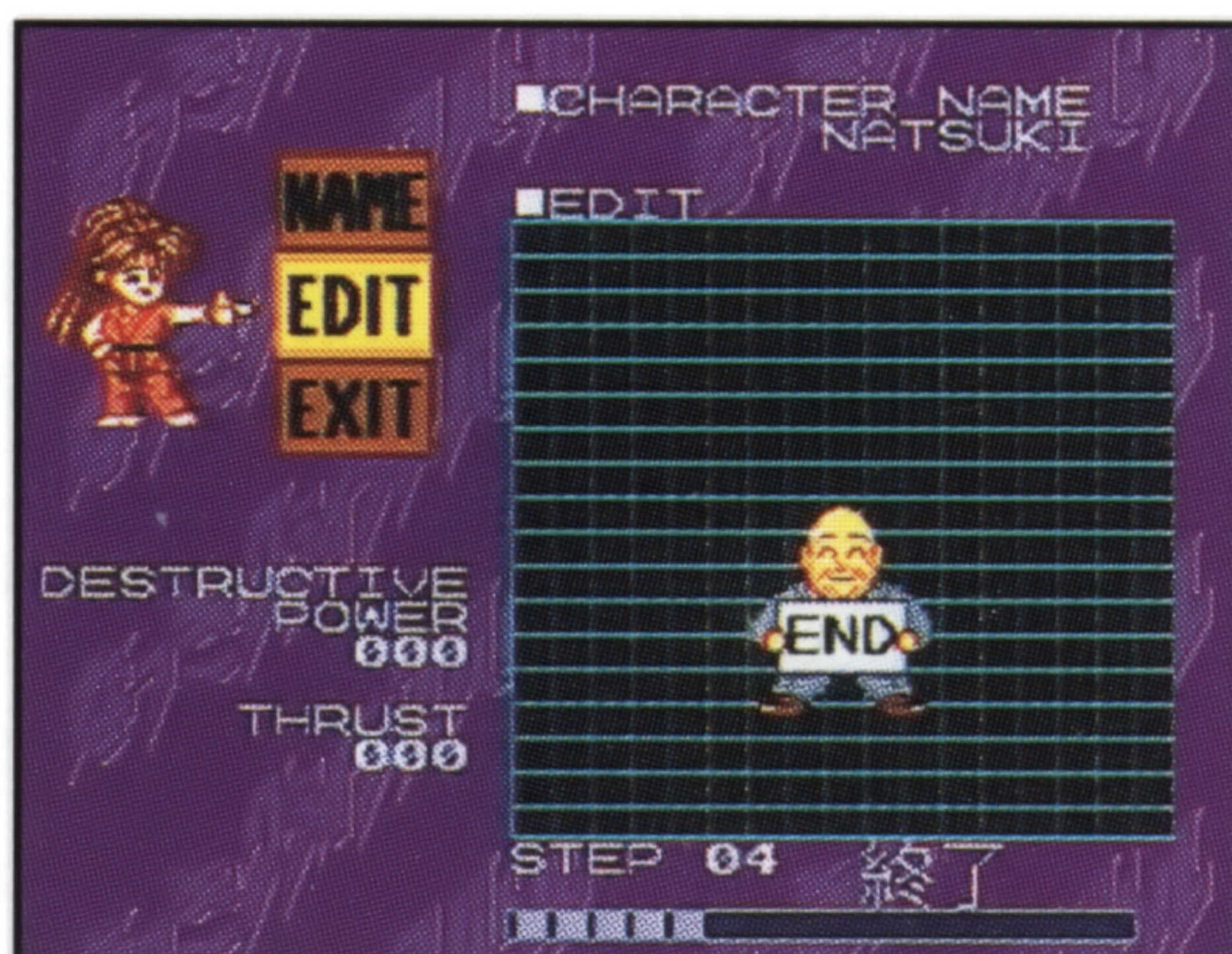
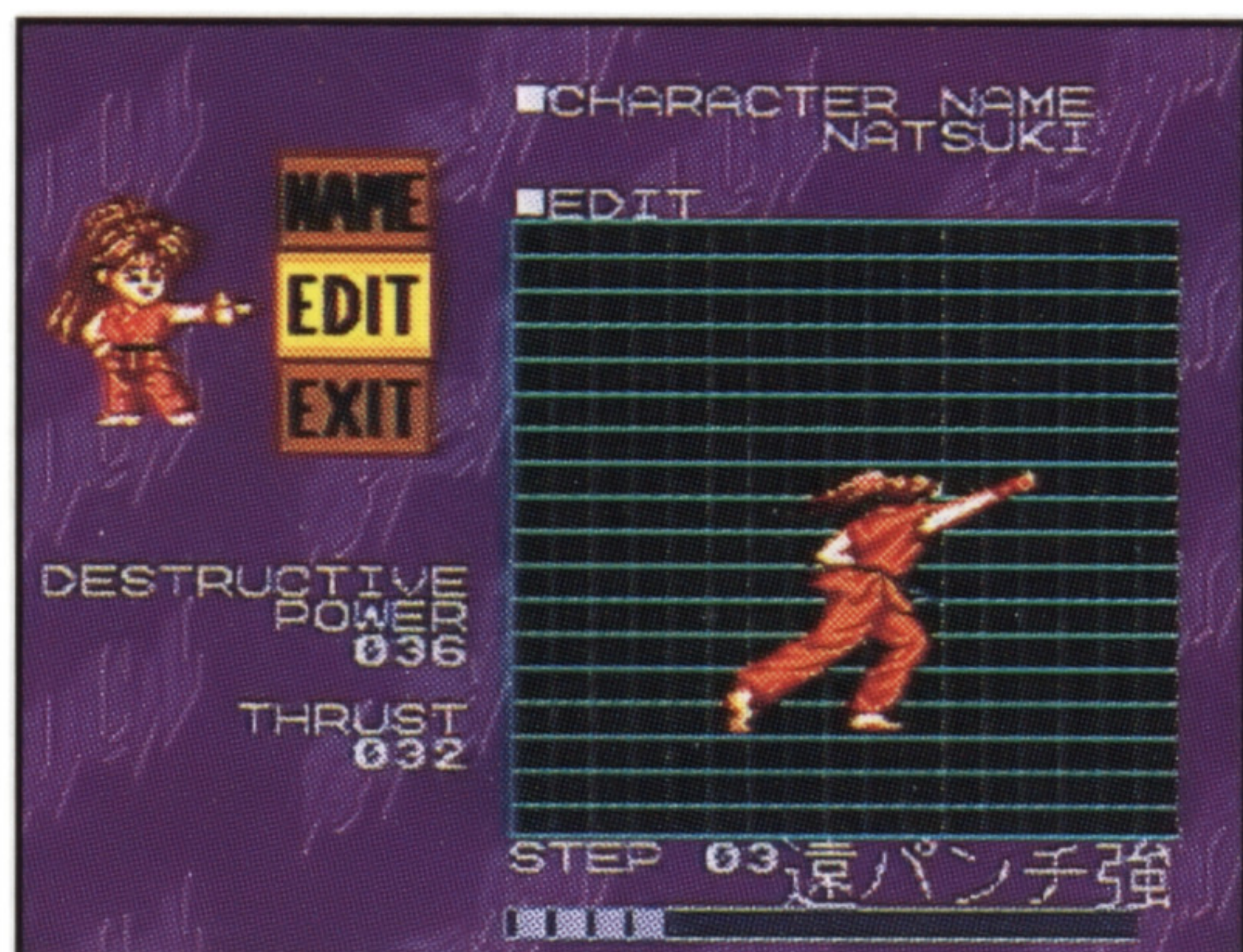
エディット

通常技を組み合わせて、連続技を作ることができます。技のレベルにより4～16ステップの連続技（通常技、ジャンプ、ダッシュの組み合わせ）が可能です。エディットはモード選択の“EDIT”でおこないます。



作り方

+キー上下で項目を移動し、左右で項目内の設定を変更します。Aボタンで決定、Bボタンでキャンセルします。XボタンまたはRボタンで組み立てた連続技のパターンを送り、YボタンまたはLボタンで逆回しができます。小刻みに押すと1ステップごとに、押しっぱなしで全体の送りとなります。また、LボタンとRボタンを同時に押すと、組み立てた連続技が実際のゲーム同様に動きます。設定がOKならば、+キーで項目をEXITに合わせAボタンまたはSTARTボタンで決定、タイトル画面に戻ります。



エディット^{が めん}画面

キャラクター^{めい}名

N A M E : キャラクタ
ーの変更^{へんこう}

E D I T : 技^{わざ}の組み合^くみ合^あ
わせの変更^{へんこう}

E X I T : 編集^{へんしゅう}の終了^{しゅうりょう}

THRUST : 敵^{てき}が飛ば^とされる距離^{きょり}

POWER : 敵^{てき}に与^{あた}えるダメージの量^{りょう}

S T E P : ステップNO.と技^{わざ}の名称^{めいしょう}が表示^{ひょうじ}されます

ステップメーター : 現在^{げんざい}登録^{とうろく}されているステップ量^{りょう}が表示^{ひょう}されます

特殊^{とくしゅ}ステップコマンド

通常^{つうじょう}技^{わざ}以外^{いがい}に表示^{ひょうじ}されるコマンドがあります。

“溜め” : 直前^{ちよくぜん}の技^{わざ}のパワーを大きくするステップです。
通常^{つうじょう}の技^{わざ}の次に“溜め”ステップを入^いれると威力^{いりよく}
が倍増^{ばいぞう}しますが、その分隙^{ぶんすき}も大き^{おお}くなります。

例 / 遠距離^{えんきょり}パンチ強^{きょう}+溜め^た=遠距離^{えんきょり}パンチ・スペシャル
(威力^{いりよく}2、ステップ2) (威力^{いりよく}4、ステップ4)

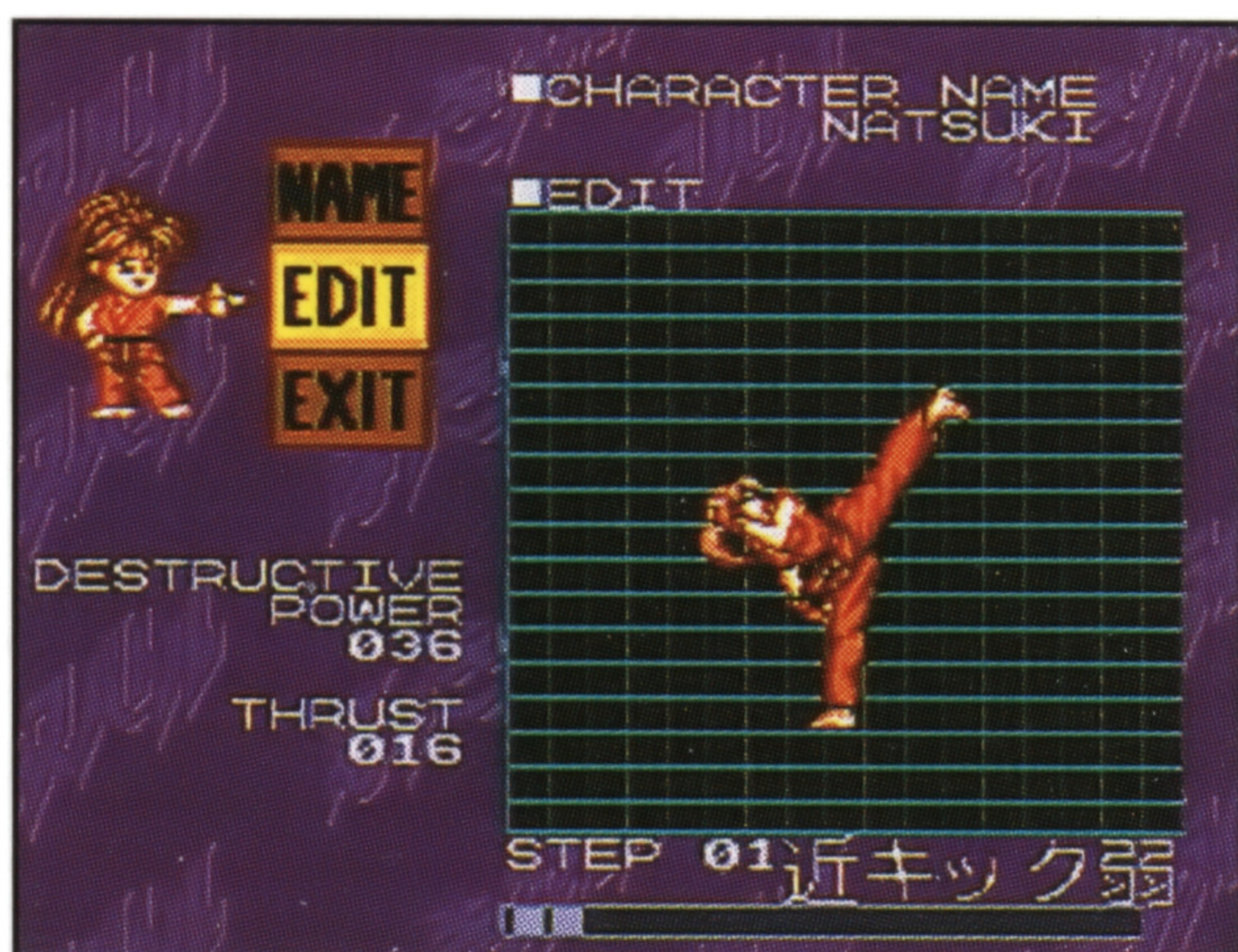
“削除” : ステップを削除^{さくじょ}します。+キーで消^けしたいステッ
プを選^{えら}び、Aボタンで消^けします。空^あいた部分^{ぶぶん}に
は、次のステップが詰^つまります。

“終了” : 残りステップ数^{のこ}に余裕^{すう}があっても、そこで強^よ制^{ゆう}
的に連続^{きょうせい}技^{しゅうりょう}を終^{てき}わらせる場合^{れんぞくわざ}に入^お力^ばします。

“ X ” : ステップ数^{すう}オーバ^{せってい}ーで設定^ふ不可^{かのう}能^ばな場合^{あい}に表示^{ひょうじ}さ
れます。

※エディット中^{ちゅう}にリセッ^{おこ}トを行^くなわ^{くだ}ないで下^{くだ}さい。

正^{せい}常^{じょう}に動^{どう}作^さしない場合^ばがあります。



オプション OPTIONモード

ゲーム中の様々な設定を変更することができます。

＋キー上下で項目を選び、

＋キー左右で設定を変えます。



BATTLE COM LEVEL

コンピューターのレベルを設定できます。☆の数が多いほど難しくなります。

TIME LIMIT

対戦の際の制限時間のON／OFFを設定することができます。OFFで設定すると、どちらかのライフゲージが0になるまで勝負が続きます。

CONFIGURATION

コントローラー1.2.のA、B、X、Yボタンの操作を変更することができます。

(N:弱系【弱パンチ、弱キック】/S:強系【強パンチ、強キック】)

SOUND

ゲーム中の音楽をステレオで聴くか、モノラルで聴くかを設定することができます。

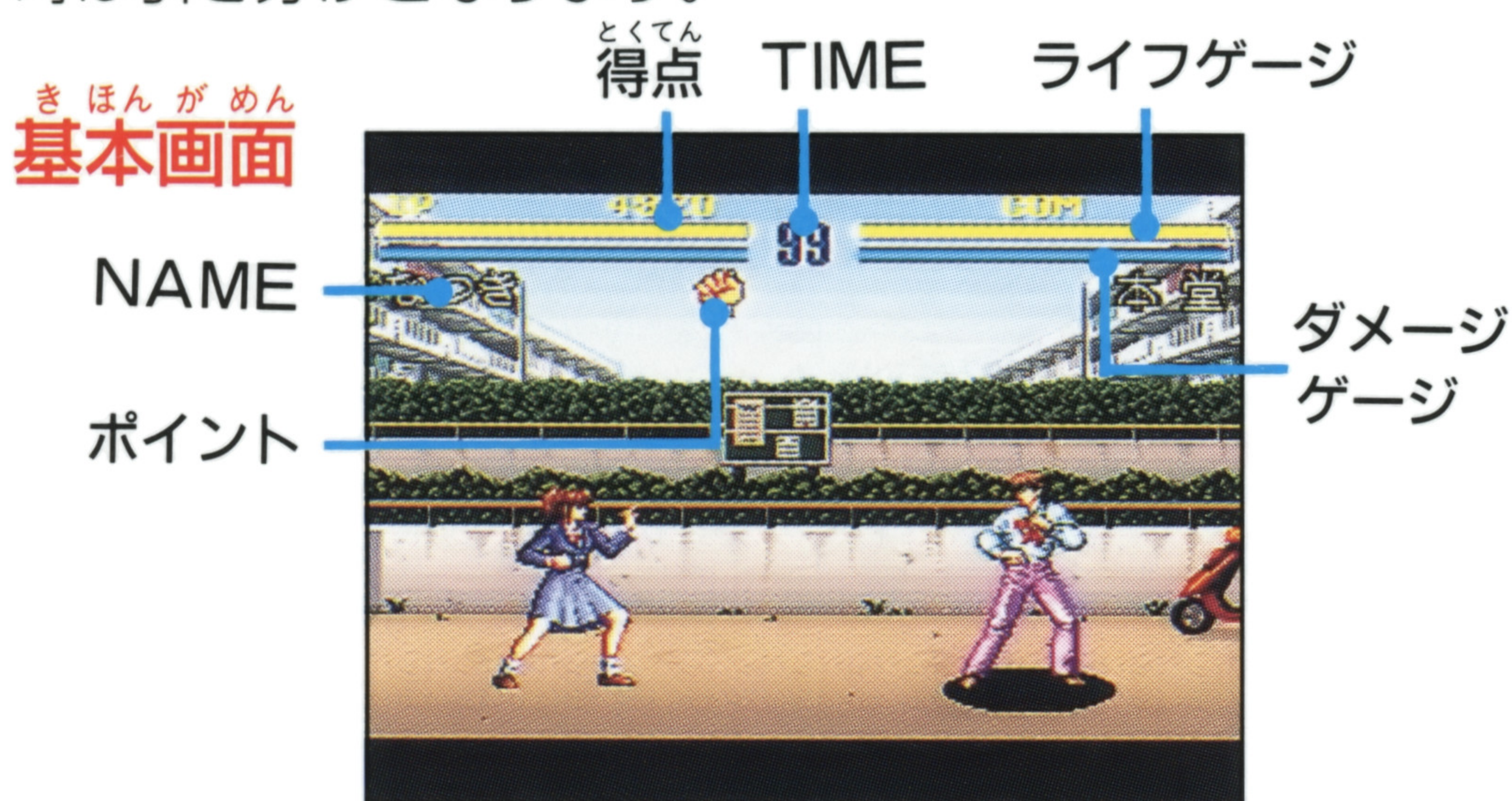
BGM

ゲーム中の音楽を聴くことができます。＋キーで題名を選び、Aボタンを押すと聴くことができ、Bボタンで停止できます。

// ゲームスタート //

バトルは2ポイントマッチでおこなわれ、先に2勝した方が勝ちとなります。

制限時間内に、早く相手のライフゲージを0にした方が勝ちとなり、制限時間内に決着がつかない場合、残りライフの多い方の勝ちとなります。2人同時に0になったときは引き分けとなります。



ライフゲージ：残りエネルギーを表示します。0になると負けとなります。

ダメージゲージ：ダメージの量を表示します。ゲージが0になると気絶し、しばらく動けなくなってしまう。敵の攻撃を受けると減り、攻撃されなければ徐々に増えます。

T I M E：残り時間を表示します。

ポ イ ン ト：現在勝っているポイント数が表示されます。
(百人組手モードの場合、それまでに抜いてきた人数が表示されます。)

N A M E：キャラクターの名前が表示されます。

とく 点：現在までに獲得している点数が表示されます。

必殺技

バトル中は通常の攻撃のほかに、キャラクター独自の必殺技が使えます。詳しくはキャラクター紹介のボタン操作をご覧ください。



ハイパーアタック

通常技を組み合わせて、連続技を使うことができます。
技のレベルにより4～16ステップの連続技（通常技と
ダッシュの組み合わせ）が可能となります。エディット
はモード選択の“EDIT”でおこないます。

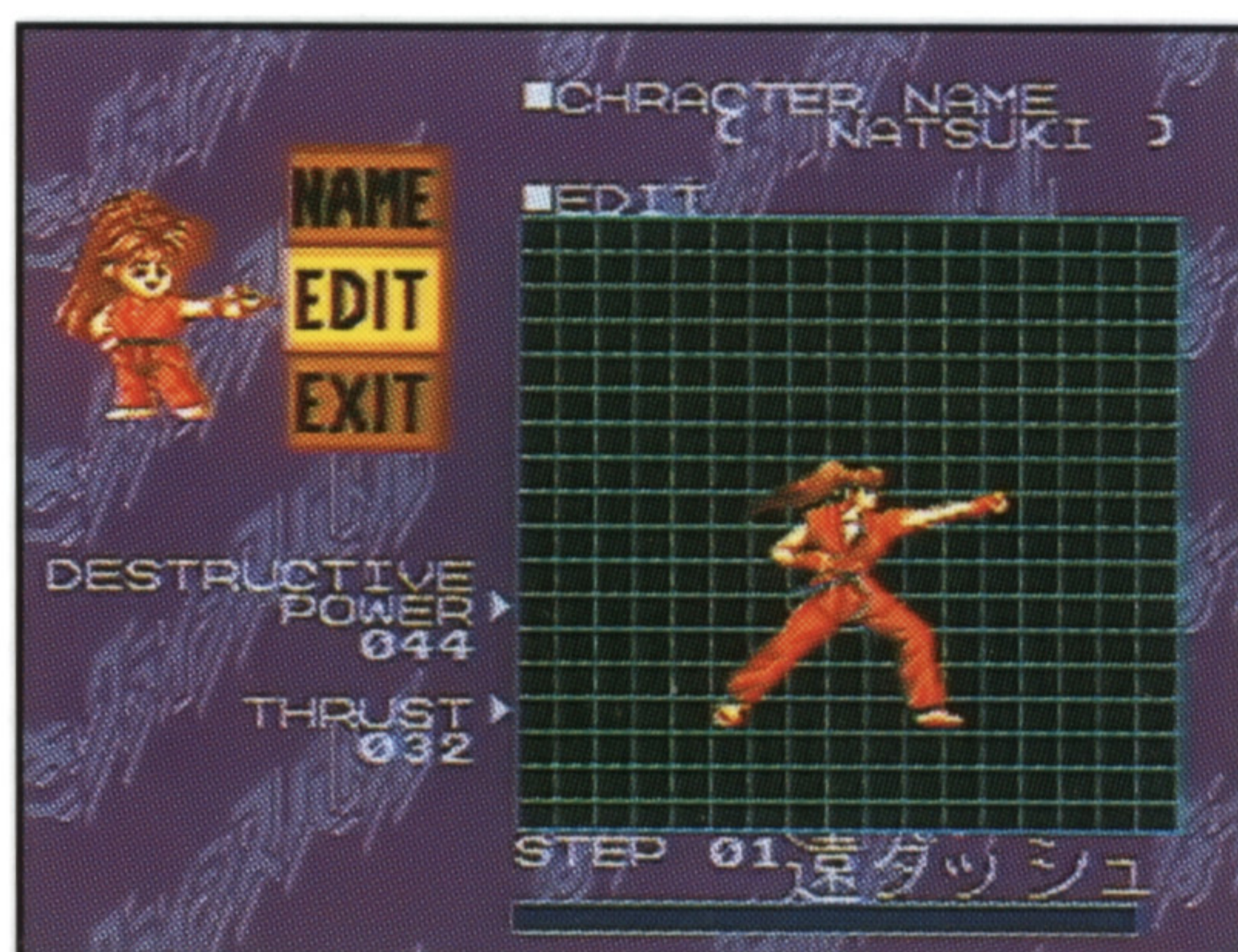
ハイパーアタックの使い方

すべてのキャラクターに共通のボタン操作です。

⬆️ + ⬆️ + 強パンチボタン

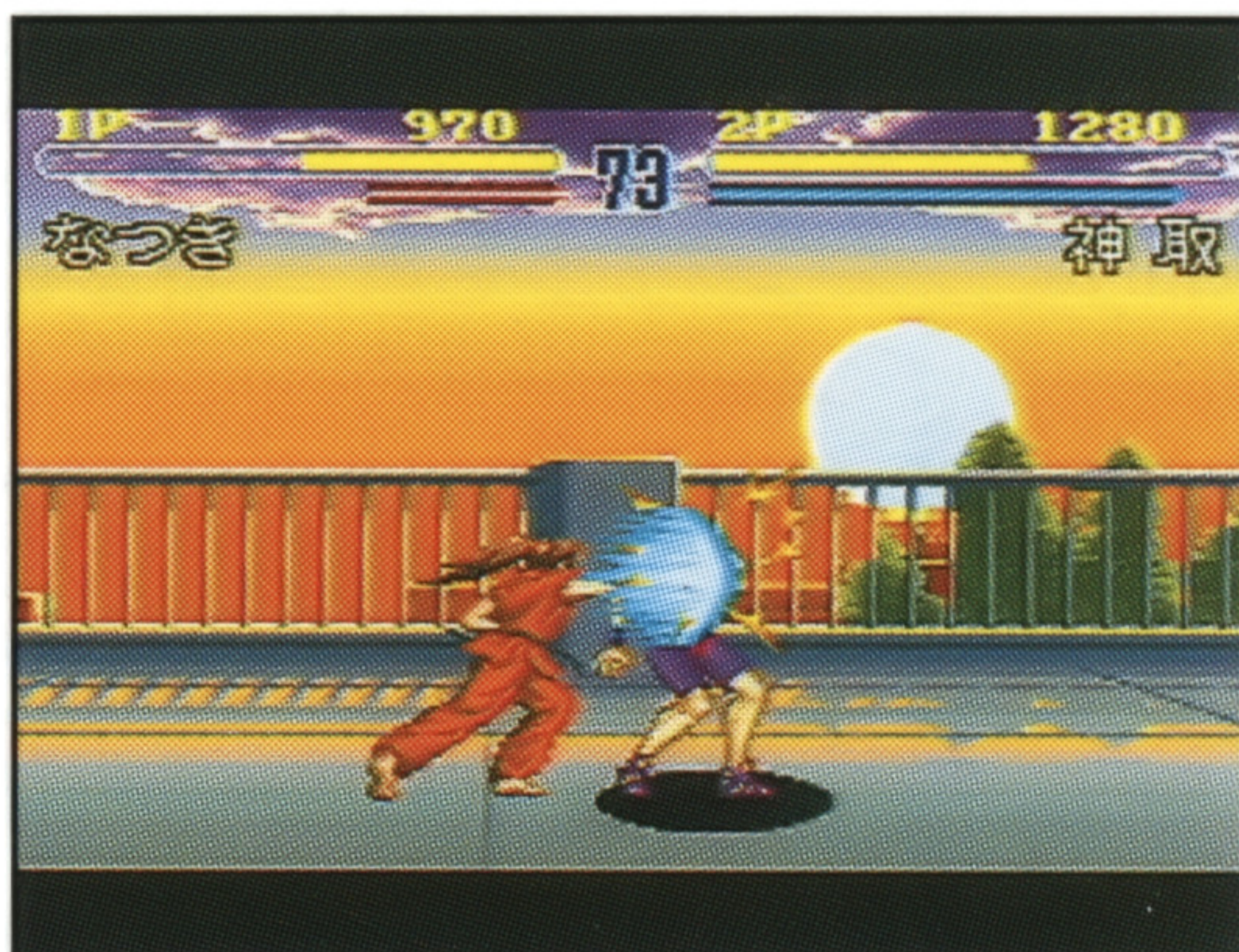
※ボタン操作はキャラクターが右を向いている時の操作
方法です。左を向いている時は＋キーの入力方法が逆
になります。

※ハイパーアタックは、キャラクターごとの登録となり、
登録済キャラクターの内容は、エディット画面で登録
し直さなければそのまま残ります。ただし、電源をOFF
にすると消えてしまいます。



カウンターアタック

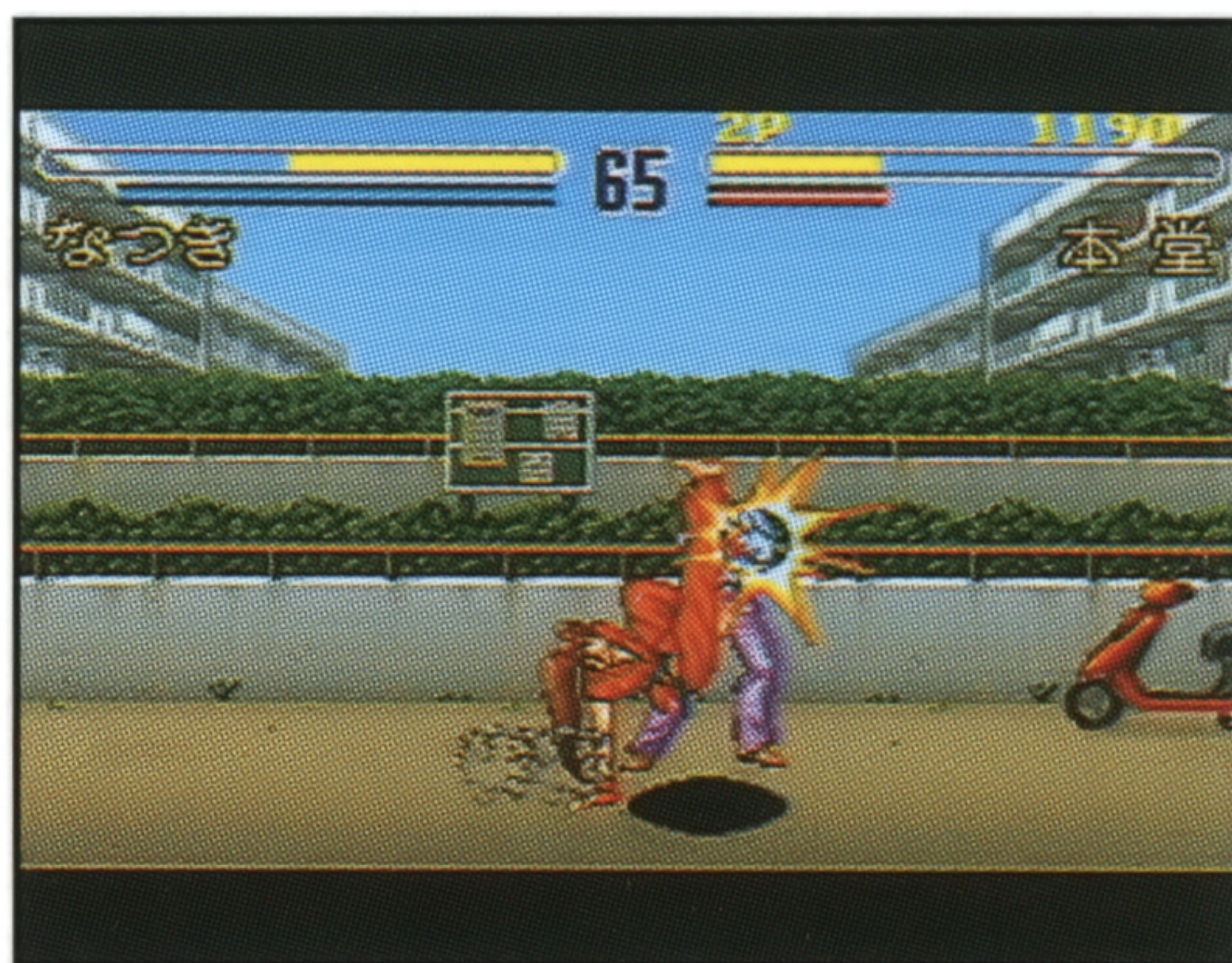
ダメージゲージが赤くな
ったときにだけ出せる逆
転技で、決まったときの
相手へのダメージは強力
ですが、気絶する確率が
高く、リスクの大きい技
です。



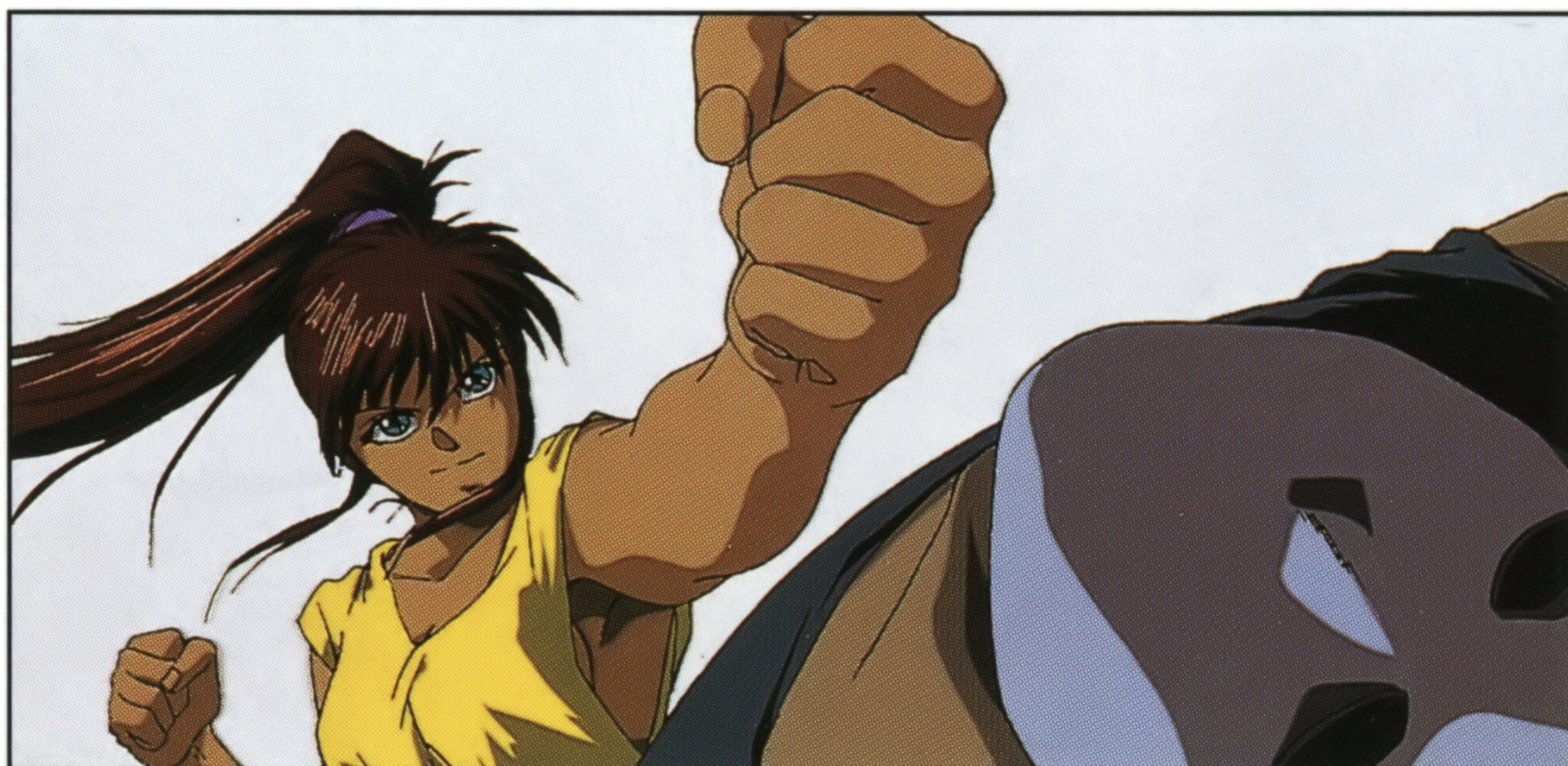
ガードアタック

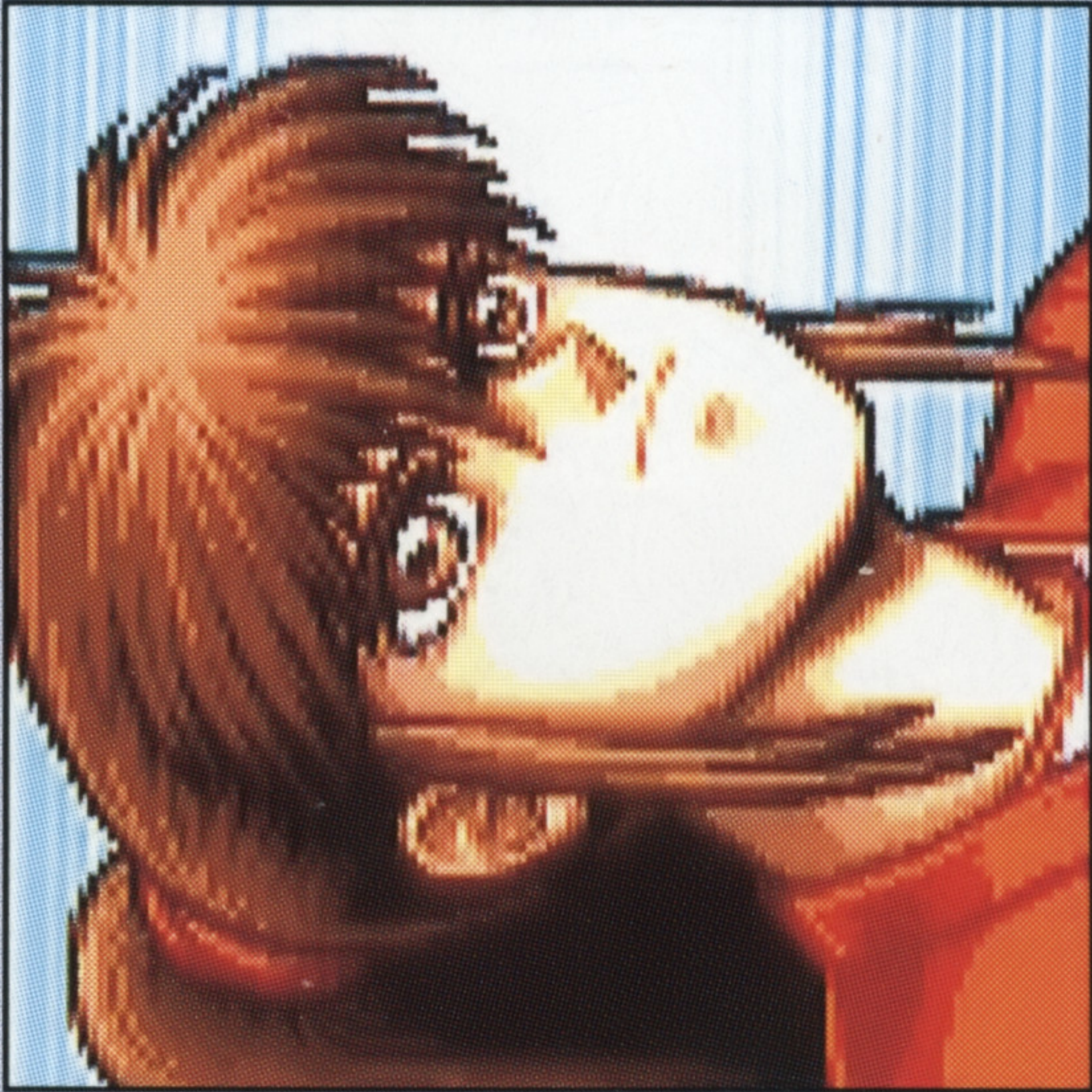
敵が必殺技を使ったときにだけ有効な技で、相手の攻
撃をガードしつつ、より強力な技を繰り出します。

相手の攻撃パターンを
読み、相手が必殺技を出す
直前、あるいは出してい
る最中にガードアタック
コマンドを入力して使
います。



※カウンターアタック、ガードアタックの操作方法につい
てはP18～P25のキャラクター紹介をご覧ください。





よく言えば正義感あふれる
熱血少女、悪く言えばノー
天気な格闘大好き少女。セ
ンス抜群、動作に無駄がな
く、その動きは軽快で俊敏。

きすみ
でんとうからて
貴澄なつき『伝統空手』

エヌジー NGボンバー	➦➦➦➦➦➦➦➦ 強パンチボタン
すん 寸 打	きよう 強パンチボタン連打
サイ 碎 破	➦➦➦➦➦➦➦➦ 強キックボタン
ダブルエヌジー WNGボンバー	➦➦➦➦➦➦➦➦ 強パンチボタン
じょうだんい あ げ 上段居合い蹴り	➦➦➦➦➦➦➦➦ 強キックボタン

※この表はキャラクターが右を向いている時の操作方法です。左を向いている時は、十字キーの入力方法が逆になります。ブルーはカウンターアタック技、グリーンはガードアタック技です。



2) 100

たいしょうてき

1) 先生

※この表はひょうぎやく



ごうじゆうこうこうからてぶしゆしやう
剛柔高校空手部主将。なつ
あこがひと
きの師であり、憧れの人。
パワフルなボディーから繰
だわざ
り出す技は、ムダがなく、
いっぽんすじとお
スピーディー。一本筋の通
おとこなかおとこ
った男の中の男。

やなぎさわまさあき
柳澤雅昭『フルコンタクト空手』からて

スーパーリンペーけいこうけん 壹百零八手鶏口拳	◁ + + + + + + + + 強パンチボタン
きざみ突き	きよう 強パンチボタン連打
うしごろ 牛殺し	+ + + + + + + + 強パンチボタン
はじんふうすいきやく 霸神風水脚	+ + + + + + 強キックボタン
カウンター C・ディフェンス	+ + + + + + 強パンチボタン

※この表はキャラクターが右を向いている時の操作方法です。左を向いている時は、十字キーの入力方法が逆になります。ブルーはカウンターアタック技、グリーンはガードアタック技です。



じょうとうがくえんかくとうぶしゅしやう
常東学園格闘部主将。かつ
てはしゅしやうとともにまのかくとう
家はめざめざわ
家を目指したが、柳澤の剛
じゅうこうこうしんがくけつべつ
柔高校進学で訣別。なつき
たいいじやうてきたいしんも
に対し異常な敵対心を燃や
す。きやうりよくなわざも
す。強力な投げ技を持つ。

かんどり
じゅうどう
神取あきら『柔道(古流柔術)』

マウンテン・ストーム	きんきょり (近距離で) ◁ ➦ + 強パンチボタン
サンダー・マウンテン・ストーム	きんきょり (近距離で) ◁ ➦ + ➦ + ➦ + ➦ 強パンチボタン
巴投げ	きんきょり (近距離で) ➦ + ➦ + ➦ + ➦ 強キックボタン
滝落とし	きんきょり (近距離で) ➦ + 強キックボタン
発硬術	➦ + ◁ ➦ + ➦ で捕まえて強パンチボタン連打

※この表はキャラクターが右を向いている時の操作方法です。左を向いている時は、十字キーの入力方法が逆になります。ブルーはカウンターアタック技、グリーンはガードアタック技です。



なつきに言い寄る剛柔高校
の美男子。すぐにカッコつ
けるナルシスト。連続で繰
り出す蹴りはスピーディー、
接近戦にも強い。

ほんどうなおよ
本堂尚弥『テコンドー』

テイミヨ・パンデ・ トルリヨチャギ	◁ + + + + + + + + 強キックボタン
じじんぶしゅう 地塵舞蹴	+ + + + + + + + 強キックボタン
ヨプチャチルギ	きょう強キックボタン連打
ダツシユ・パンデ・ トルリヨチャギ	+ + + + + + 強キックボタン
パングダルチャギ	+ + + + + + 強キックボタン

※この表はキャラクターが右を向いている時の操作方法です。左を向いている時は、十字キーの入力方法が逆になります。ブルーはカウンターアタック技、グリーンはガードアタック技です。



マッチョな体でお姐言葉を使
う変な奴。男に甘く、女に厳
しい戦い方をする。巨体のわ
りにスピーディ、重たい蹴り
を得意とする。

えんどうこうきちろう
遠藤攻吉郎『ムエタイ』

チランボ	(近距離で) $\blacktriangleleft + \blacktriangleup + \blacktriangleleft + \blacktriangleup + \blacktriangleleft + \blacktriangleup$ で捕まえて強キックボタン連打
ティー・カウ・ トロン	$\blacktriangleleft + \blacktriangleup + \blacktriangleleft + \blacktriangleup + \text{強キックボタン}$
テックルン・ケー ン・クルン・カウ	$\blacktriangleleft + \blacktriangleup + \text{強キックボタン}$
レウ・ティー・ カウ・トロン	$\blacktriangleleft (\text{タメ}) + \blacktriangleleft + \blacktriangleup + \blacktriangleleft + \blacktriangleup + \text{強キックボタン}$
チャラケー・ ファード・ハーン	$\blacktriangleleft + \blacktriangleup + \blacktriangleleft + \blacktriangleup + \text{強キックボタン}$

※この表はキャラクターが右を向いている時の操作方法です。左を向いている時は、十字キーの入力方法が逆になります。ブルーはカウンターアタック技、グリーンはガードアタック技です。



鍋島三兄弟の三男坊。巨大な体から繰り出す攻撃は鉛のように重く、相手の攻撃をさばけないぶん耐久力が高い。

鍋島美我郎『神道流格闘術』

リフト・アッパー	(近距離で) $\text{+} + \text{+} + \text{+} + \text{+}$ 強パンチボタン
パワー・ボム	(近距離で) $\text{+} + \text{+}$ 強パンチボタン
スーパー ビガローパンチ	$\text{+} + \text{+} + \text{+} + \text{+}$ 強パンチボタン
ラッシュ・タックル	$\text{+} + \text{+} + \text{+} + \text{+}$ 強キックボタン
ホデイースラムムーン B・Mサルト	$\text{+} + \text{+} + \text{+}$ 強キックボタン

※この表はキャラクターが右を向いている時の操作方法です。左を向いている時は、十字キーの入力方法が逆になります。ブルーはカウンターアタック技、グリーンはガードアタック技です。



なべしまつぐ お しんどうりゅうかくとうじゅつ
鍋島次男『神道流格闘術』

ひ か だんべんざん 劈掛弾鞭斬	◁ ➤ (タメ) + ➤ + 強パンチボタン
ば けい は 馬形把	➤ + ➤ + ◁ + 強パンチボタン
りゅうけい は 龍形把	➤ + ➤ + ➤ + ◁ + 強パンチボタン
だいけんしょう 大圈掌	➤ (タメ) + ➤ + ➤ + ◁ + 強パンチボタン
ぜん ひ かしょう 前劈加撐	➤ + ➤ + 強パンチボタン

しんどうじゅくじ だい やなぎさわ ま
神道塾時代の柳澤に負けた
ことがあり、異常な憎しみ
を抱く。流れるように鞭を
扱い、長い間合いで相手の
攻撃をかわす。

※この表はキャラクターが右を向いている時の操作方法です。左を向いている時は、十字キーの入力方法が逆になります。ブルーはカウンターアタック技、グリーンはガードアタック技です。

バンダイゲームステーション

このソフトの内容についてのご質問は、**03-5828-3333**
[受付時間/月～金曜日(祝日を除く)10時～16時]にお問い合わせください。

- 電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。
- 受付時間外の電話は、おさげください。
- 東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なためにプログラム上、予期できない不都合が発生見される場合があります。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、相談センターまでご一報ください。

《お買い上げのお客様へ》 商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイグループお客様相談センター

(関東)東京都台東区駒形2-5-5
☎ 111-81

☎ **03-3847-6666**

- 電話受付時間 月～金曜日(祝日を除く)10時～16時
- 電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。

スーパーファミコン® は、任天堂の商標です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

発売元 **集英社／エンジェル**

販売元 **株式会社エンジェル (東京営業所)**

東京都台東区駒形 2-5-5 コミヤビル 〒111-81

株式会社エンジェルはバンダイグループの一社です。